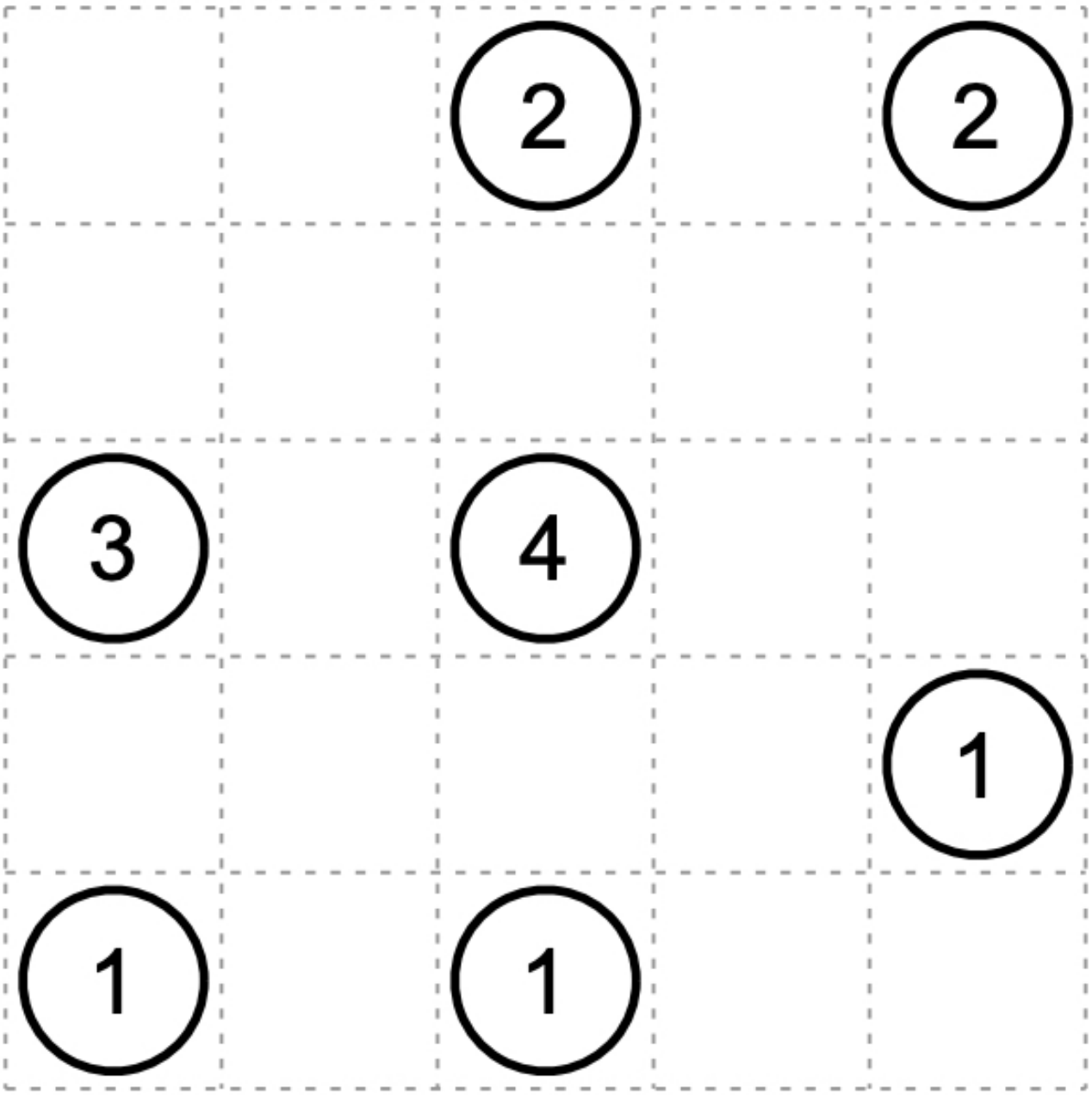
HASHI · PONTES ENTRE ILHAS

Hashi · Puzzle 01

REGRAS E DICAS

Cada ilha indica quantas pontes recebe. Ligue ilhas apenas na horizontal ou vertical; entre duas ilhas pode haver uma ou duas pontes. As pontes não se cruzam e a rede deve ligar todas as ilhas. Dica: comece pelas ilhas com poucas opções e atualize as contagens.

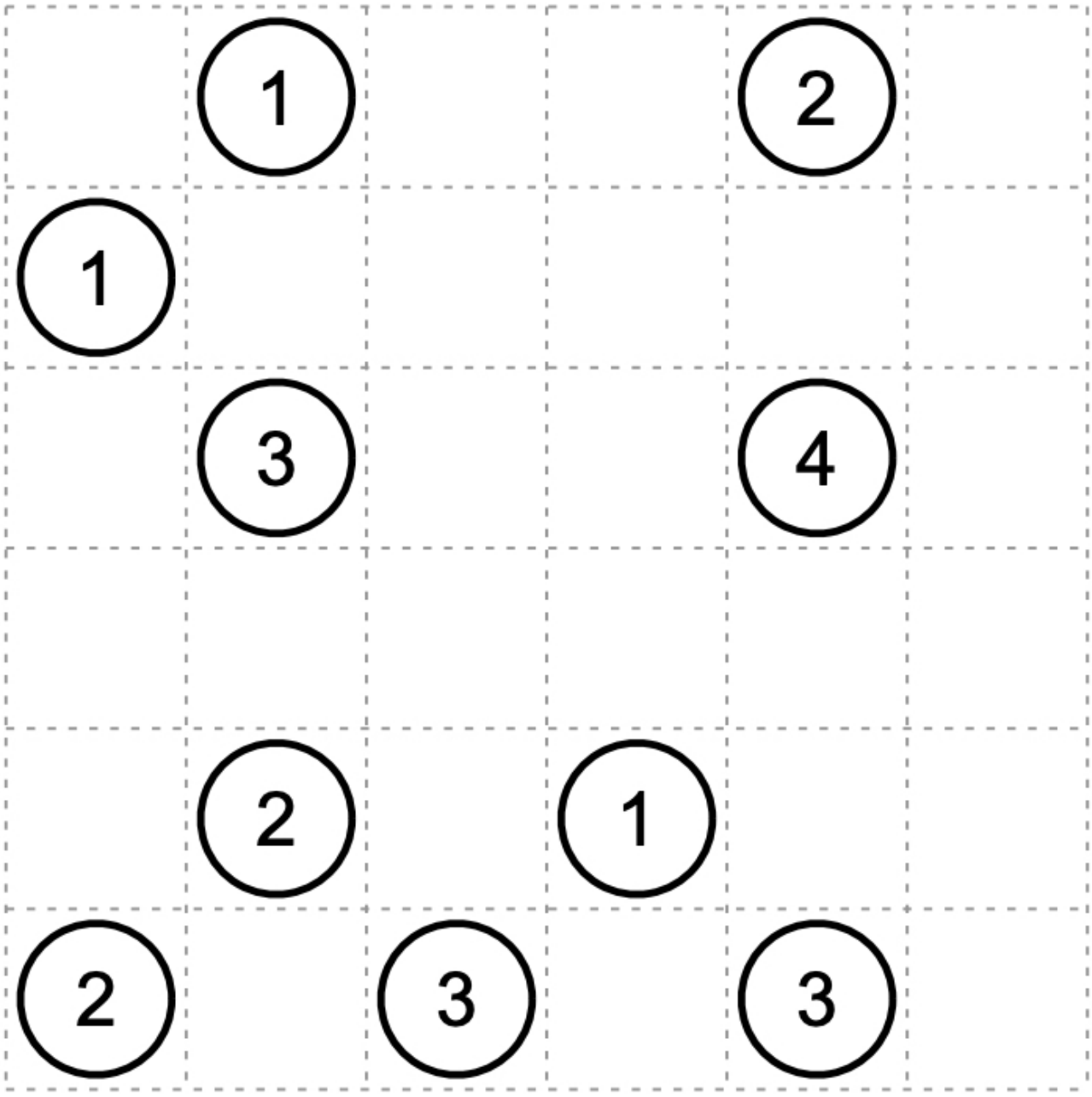


HASHI · PONTES ENTRE ILHAS

Hashi · Puzzle 02

REGRAS E DICAS

Cada ilha indica quantas pontes recebe. Ligue ilhas apenas na horizontal ou vertical; entre duas ilhas pode haver uma ou duas pontes. As pontes não se cruzam e a rede deve ligar todas as ilhas. Dica: comece pelas ilhas com poucas opções e atualize as contagens.



NONOGRAMAS · DESENHAR COM PISTAS

Nonogramas · Puzzle 01

REGRAS E DICAS

Os números indicam grupos consecutivos de casas pintadas, pela ordem em que surgem. Entre grupos diferentes fica pelo menos uma casa vazia. Dica: comece pelas pistas que ocupam mais casas e procure células pintadas em todas as posições possíveis.

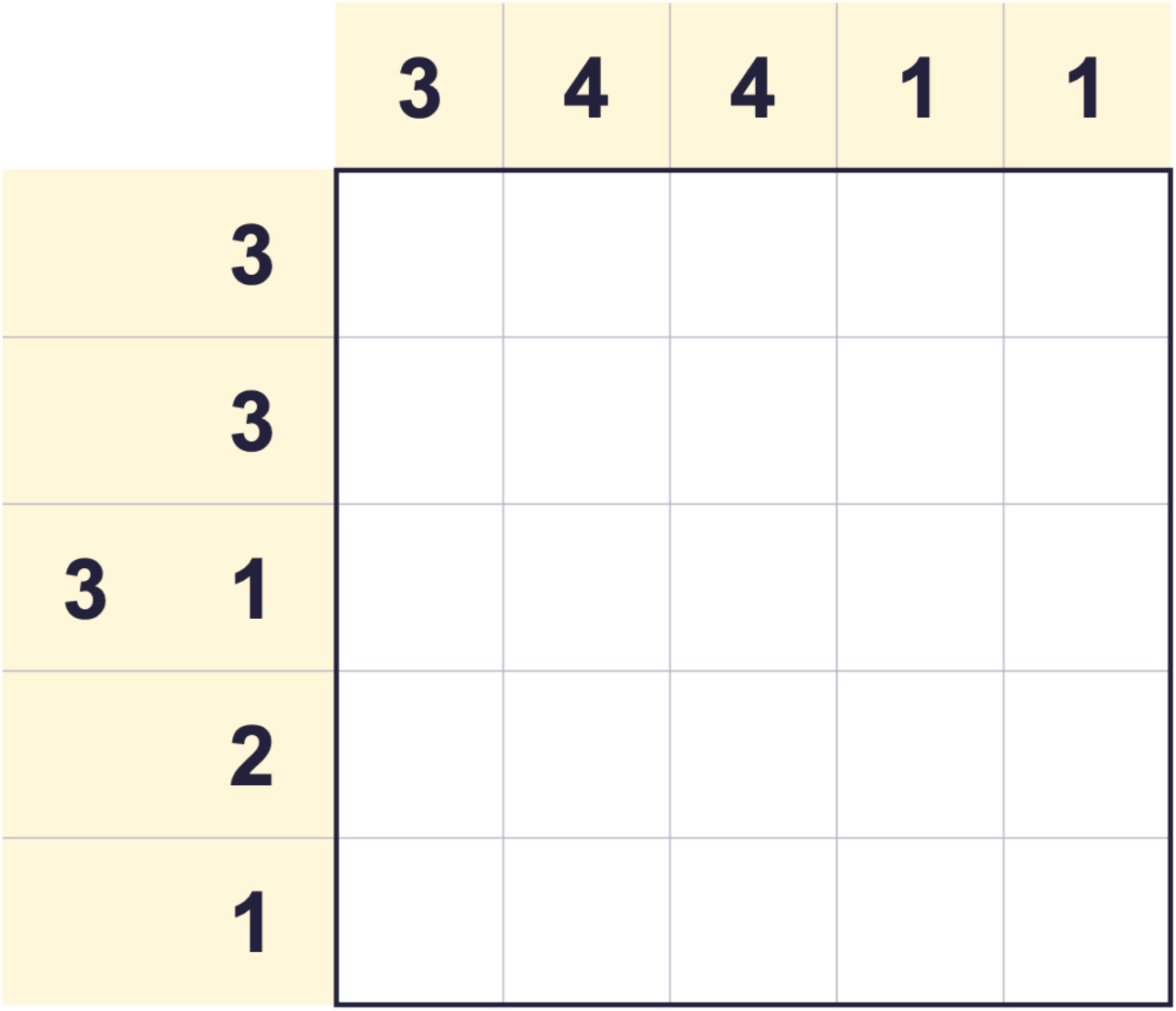
	1	2 1	2	3	4
5					
4					
2					
1					
1					

NONOGRAMAS · DESENHAR COM PISTAS

Nonogramas · Puzzle 02

REGRAS E DICAS

Os números indicam grupos consecutivos de casas pintadas, pela ordem em que surgem. Entre grupos diferentes fica pelo menos uma casa vazia. Dica: comece pelas pistas que ocupam mais casas e procure células pintadas em todas as posições possíveis.



CAÇA-MINAS · CONTAR À VOLTA

Caça-minas · Puzzle 01

REGRAS E DICAS

Cada número conta as minas nas oito casas vizinhas, também na diagonal. Se as minas marcadas já completam o número, as outras vizinhas fechadas são seguras. Se o número coincide com as casas fechadas restantes, todas são minas. Não adivinhe sem pista.

		1		
1				3
2				
	3		4	
1	3			

CAÇA-MINAS · CONTAR À VOLTA

Caça-minas · Puzzle 02

REGRAS E DICAS

Cada número conta as minas nas oito casas vizinhas, também na diagonal. Se as minas marcadas já completam o número, as outras vizinhas fechadas são seguras. Se o número coincide com as casas fechadas restantes, todas são minas. Não adivinhe sem pista.

		1	1	
2				
2		4		3
1		4		
1	2		2	

SUDOKU · NÚMEROS SEM REPETIR

Sudoku · Puzzle 01

REGRAS E DICAS

Cada linha, coluna e bloco 3 x 3 contém os números de 1 a 9, sem repetição. Escolha uma linha, coluna ou bloco com poucas casas vazias; liste os números em falta e elimine os que já aparecem na linha, coluna ou bloco da casa. Escreva só quando restar uma possibilidade.

3	1	2	5			6		7
	4	9	3		7		5	
5		7	6	2	9	1		4
	6	1		3	4		7	5
4	2	5	1	7	6		8	3
	7		2		5		6	1
		6		5	2	7		9
2			7	6		5		8
7	5	8		9			2	6

SUDOKU · NÚMEROS SEM REPETIR

Sudoku · Puzzle 02

REGRAS E DICAS

Cada linha, coluna e bloco 3 x 3 contém os números de 1 a 9, sem repetição. Escolha uma linha, coluna ou bloco com poucas casas vazias; liste os números em falta e elimine os que já aparecem na linha, coluna ou bloco da casa. Escreva só quando restar uma possibilidade.

4			8	2		7	6	1
	8	5	1	6	4	3		9
	2	1					4	
8	7	4	9	5				6
	9		4	1		2		
2					6	9		
1	5			3	7	4		2
9	6	7	2					
3	4							8