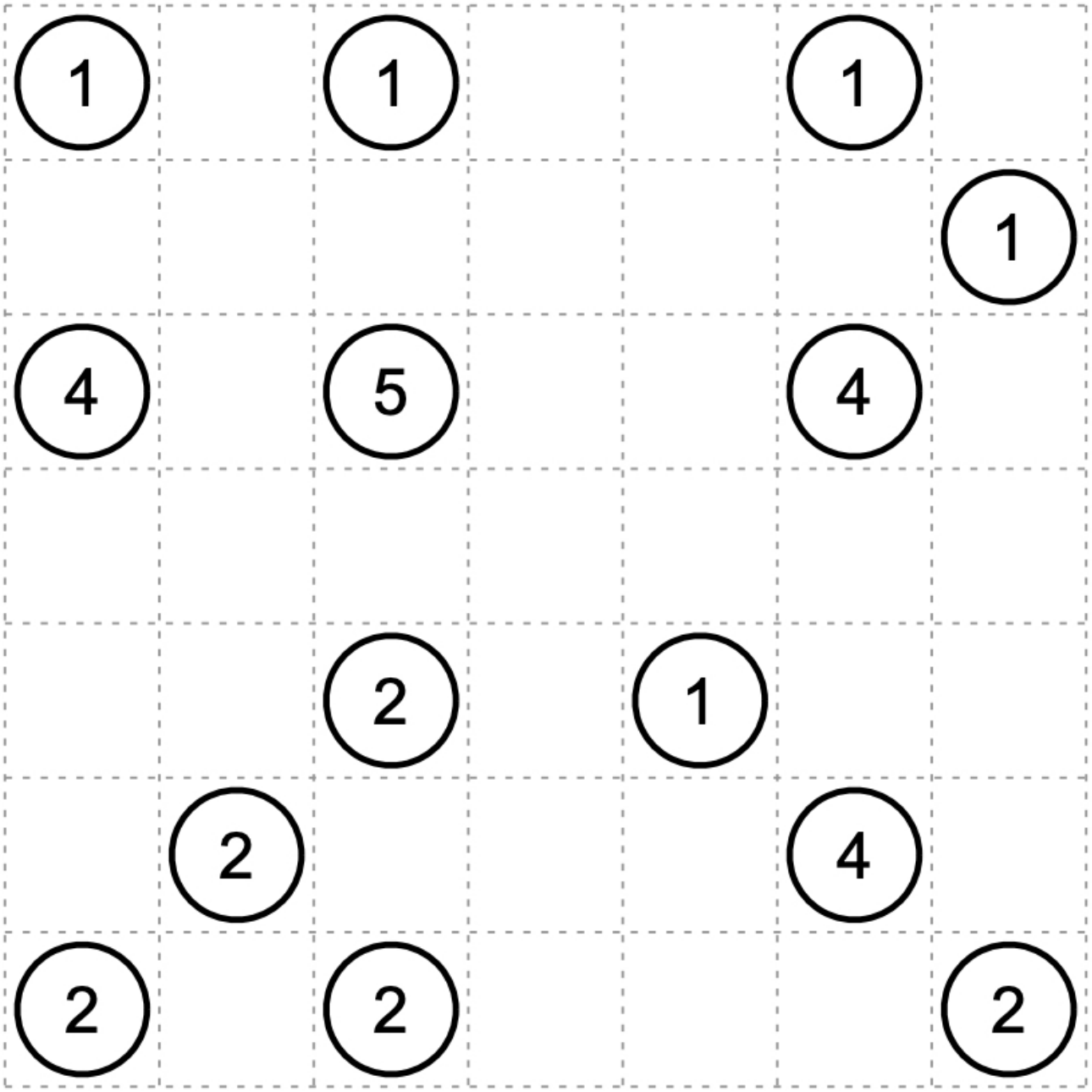
HASHI · PONTES ENTRE ILHAS

Hashi · Desafio para levar para casa

REGRAS E DICAS

Cada ilha indica quantas pontes recebe. Ligue ilhas apenas na horizontal ou vertical; entre duas ilhas pode haver uma ou duas pontes. As pontes não se cruzam e a rede deve ligar todas as ilhas. Dica: comece pelas ilhas com poucas opções e atualize as contagens.



NONOGRAMAS · DESENHAR COM PISTAS

Nonogramas · Desafio para levar para casa

REGRAS E DICAS

Os números indicam grupos consecutivos de casas pintadas, pela ordem em que surgem. Entre grupos diferentes fica pelo menos uma casa vazia. Dica: comece pelas pistas que ocupam mais casas e procure células pintadas em todas as posições possíveis.

		4	5	4	3	1
	1					
3	1					
	4					
	4					
	4					

CAÇA-MINAS · CONTAR À VOLTA

Caça-minas · Desafio para levar para casa

REGRAS E DICAS

Cada número conta as minas nas oito casas vizinhas, também na diagonal. Se as minas marcadas já completam o número, as outras vizinhas fechadas são seguras. Se o número coincide com as casas fechadas restantes, todas são minas. Não adivinhe sem pista.

				2	1			1	
	1					0	2		
1		1			2	1			
	1		1			1	2	2	
						2			
1		2			1		2		
	2		3			2		3	
		4					3		
2		3	2	2	2		3		2
			1						

SUDOKU · NÚMEROS SEM REPETIR

Sudoku · Desafio para levar para casa

REGRAS E DICAS

Cada linha, coluna e bloco 3 x 3 contém os números de 1 a 9, sem repetição. Escolha uma linha, coluna ou bloco com poucas casas vazias; liste os números em falta e elimine os que já aparecem na linha, coluna ou bloco da casa. Escreva só quando restar uma possibilidade.

			5				9	7
6		9	3	1				2
5	8	7		2	9			4
8		1	9	3		2	7	5
		5	1		6			
9	7		2	8	5			
1			8			7	4	
2	9	4				5		8
						3	2	